

UML Outer Rings

PACS - FNATIK



28 de enero de 2019

FNATIK

# Aspectos preliminares

El sistema de activación de escudos de energía por la salvaguardia de los planetas que se encuentran bajo la protección de la alianza rebelde por la restauración de la republicano, (\*Planetary \*Protection \*Shield \*Program - \*PPSP) se mantiene desde que se instauró ahora hace 230 unidades galácticas anuales, pero su tecnología ha quedado obsoleta y presenta múltiples agujeros de seguridad.

Aprovechando uno de ellos, La Primera Orden ha ataque con éxito el planeta \*Takodana.

El \*HCDA ha pedido a \*SdS Software \*Factory reformular todo el sistema de validación de credenciales de acceso a los planetas, y crear un nuevo software que denominaremos PACS (\*Planetary \*Access Control \*System)

Este nuevo sistema tendrá que tener en cuenta las dificultades de comunicación segura que sufren los planetas según su lejanía respete el planeta suyo de la alianza (\*Dantooine).

• Validación en planetas de la anilla interior.

• Validación en planetas de la anilla exterior.

Para clarificar la tarea de los programadores, se pide a los analistas del proyecto que realicen un estudio basado en casos de os del sistema PACS.

# Alcance del proyecto

Aaa

# Objetivos del documento

Aa

# Datos iniciales del proyecto

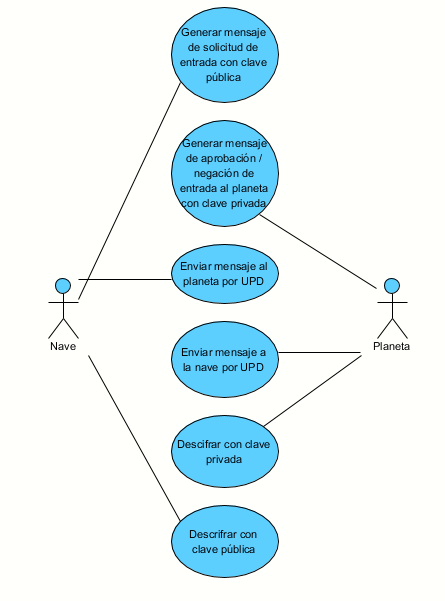
Aa

# Identificación de los actores

Aa

# Identificación de casos de uso

aa



# Detalle de casos de uso